



BRICSCAD

Přizpůsobení uživatelského prostředí

Protea spol. s r.o.
Makovského 1339/16
236 00 Praha 6 - Řepy
tel.: 235 316 232, 235 316 237
e-mail: obchod@protea.cz
web: www.protea.cz



Obsah

Obsah	1
Přizpůsobení programu	2
Ukládání a načítání souborů CUI	4
Zavedení souboru CUI	4
Zavedení dílčího souboru CUI	4
Uložení souboru CUI	4
Vytvoření dílčího souboru CUI	4
Úprava nabídek	4
Vložení hlavní nabídky	5
Vložení položky do nabídky	5
Vložení vnořené nabídky	6
Vložení oddělovače	7
Odstranění nabídek a položek	7
Vlastnosti položky v nabídce	7
Úprava kontextových nabídek	7
Úprava panelů nástrojů	8
Vložení panelu nástrojů	8
Vložení nástroje do panelu	8
Vložení ovládacího prvku	9
Vložení výsuvného panelu	9
Vložení oddělovače	10
Odstranění panelů a nástrojů	10
Vlastnosti panelu nástrojů	10
Vlastnosti tlačítka v panelu nástrojů	10
Úprava pásů karet	11
Založení a zrušení karty	11
Vložení a odstranění panelu	12
Úprava panelu karty	12
Úprava klávesových zkratk	14
Vložení klávesové zkratky	14
Odstranění klávesové zkratky	14
Vlastnosti klávesové zkratky	14
Vytvoření vlastního nástroje	15
Význam parametrů příkazu	16
Myš	17
Tlačítka myši	17
Pokepání	19
Tablet	20
Pracovní prostředí	20
Nastavení nabídek, panelů nástrojů a pásů karet	21
Nastavení panelů	22
Přepínání pracovních prostředí	22
Založení nového pracovního prostředí	23
Příkazové zkratky	24
Systémové zkratky	25

Upozornění: Některé popisy a formulace výzev na příkazové řádce, které jsou uvedeny v této příručce, nemusí zcela odpovídat aktuální verzi programu. Přesto je příručka dobře použitelná a postupy při používání programu a nástrojů jsou v ní popsány s dostatečnou srozumitelností. Na aktualizaci příručky průběžně pracujeme.

Přizpůsobení programu

Nabídka:	Nástroje > Přizpůsobit
Příkaz:	PŘIZPŮSOBIT (_CUSTOMIZE)

Příkazem otevřete dialogové okno *Přizpůsobení*, ve kterém můžete upravovat následující prvky uživatelského prostředí BricsCADu:

- Hlavní nabídky programu a místní (kontextové) nabídky BricsCADu
- Panely nástrojů BricsCADu, importované panely nástrojů a panely, které si sami vytvoříte
- Pásky karet
- Klávesové zkratky
- Používání myši
- Používání tabletu
- Informace zobrazované při nejetí na entitu
- Parametry uživatelských pracovních prostředí
- Příkazové zkratky
- Příkazové zkratky pro spuštění nástrojů operačního systému

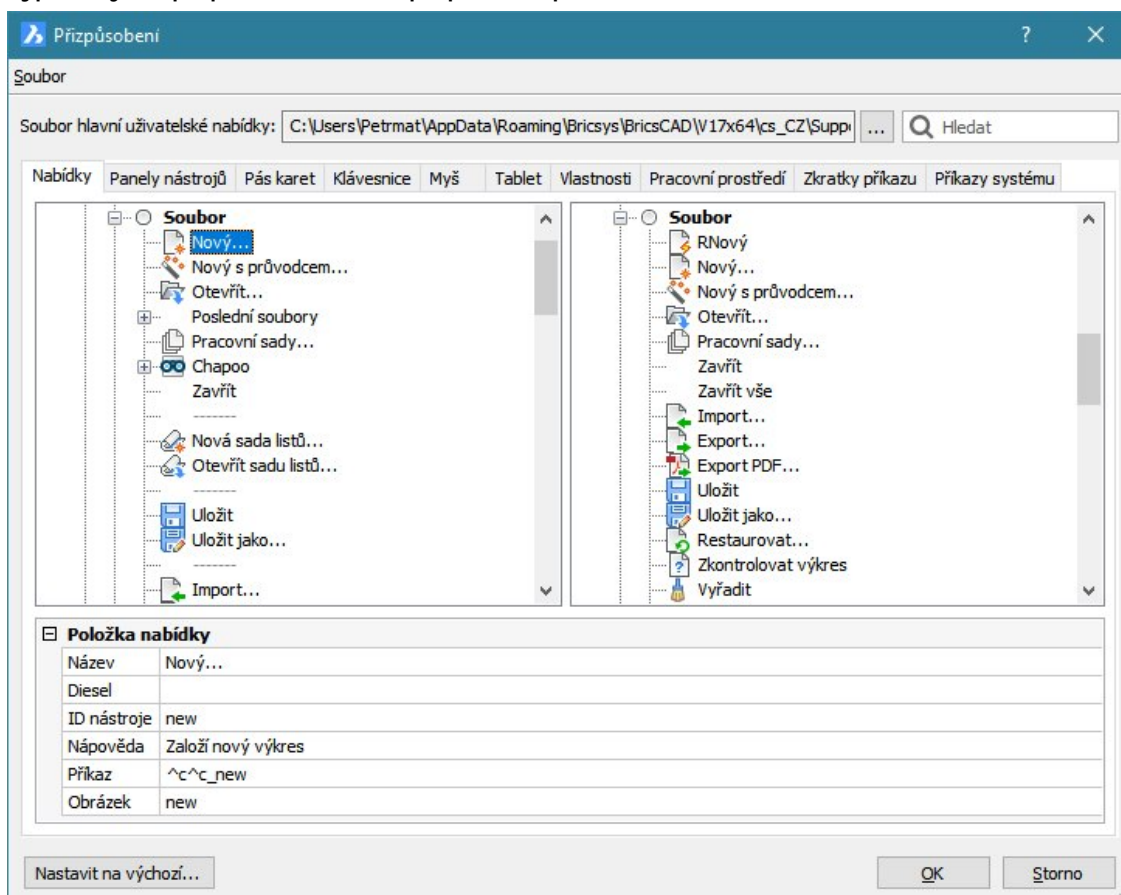
Nabídky programu, panely nástrojů, pásky karet, klávesové zkratky a parametry uživatelských prostředí jsou na disku uloženy do souboru *DEFAULT.CUI* (Customize User Interface). Příkazové zkratky programu a příkazové zkratky operačního systému jsou na disku uloženy do souboru *DEFAULT.PGP*. Oba tyto soubory jsou po instalaci umístěny do složky uživatelského profilu Windows, která se liší podle použitého operačního systému a verze BricsCADu. Např. pro Windows 7 a 64-bitovou verzi českého BricsCADu V17 se jedná o složku:


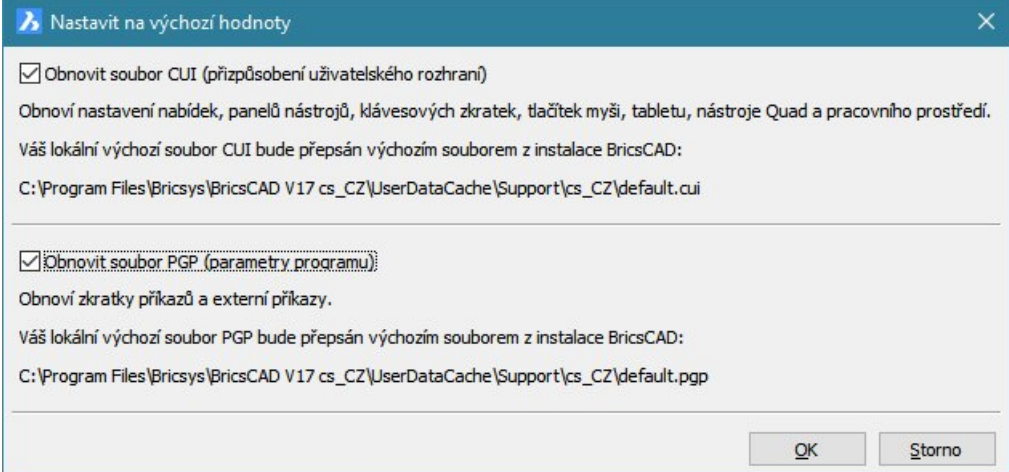
C:\Users\ProfilUživatele\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V17x64\cs_CZ\Support.

Kdykoli změníte konfiguraci uživatelského prostředí, změníte obsah těchto dvou souborů. Pro případ, že při změně uživatelského prostředí uděláte chybu, obsahuje BricsCAD zálohu těchto dvou souborů v instalační složce BricsCADu (dále jen *složka programu*), např.:

C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD V17 cs_CZ\UserDataCache\Support\cs_CZ.

Zavedením těchto záložních souborů (viz dále) obnovíte 'tovární' prostředí BricsCADu, BricsCAD bude vypadat jako po první instalaci a po prvním spuštění.




Soubor	Prostřednictvím nabídky můžete načítat a ukládat soubory CUI.
Soubor hlavní uživatelské nabídky	V poli je znázorněna cesta k souboru CUI, ze kterého byla načtena nabídka programu a všechny panely nástrojů programu. Tlačítkem na tlačítko  vpravo vedle pole otevřete dialogové okno pro vyhledání a načtení jiného souboru CUI.
Nabídky, Panely nástrojů, Pás karet, Klávesnice, Myš, Tablet, Pracovní prostředí, Zkratky příkazu, Příkazy systému	Jednotlivé záložky odpovídají jednotlivým kategoriím prvků uživatelského prostředí. Podle zvolené záložky se mění obsah spodní části dialogového okna.
levý seznam položek	V levém seznamu jsou uvedeny položky, které jsou aktuálně zavedeny do prostředí BricsCADu. Prostřednictvím místní nabídky, kterou otevřete pravým tlačítkem myši, můžete obsah seznamu měnit - můžete vkládat nové položky ze seznamu dostupných položek nebo můžete položky mazat. Obsah místní nabídky se liší podle zvolené kategorie (záložky) a podle místa seznamu, na kterém klepnete myši. Na nejvyšší úrovni jsou v seznamu skupiny položek. Po instalaci programu nebo po nastavení výchozího stavu zde bude jediná skupina <i>BricsCAD</i> . Další skupiny se v seznamu mohou objevit např. po instalaci nějaké aplikace. Nové skupiny můžete zakládat také sami - viz kapitola <i>Vytvoření dílčího souboru CUI</i> .
pravý seznam položek	V pravém seznamu jsou uvedeny všechny dostupné položky, resp. zdrojové položky pro seznam na levé straně. Prostřednictvím místní nabídky, kterou otevřete pravým tlačítkem myši, můžete obsah seznamu měnit - můžete vkládat nové položky (nové nástroje, nové zkratky apod.) nebo můžete položky mazat. Obsah místní nabídky se liší podle zvolené kategorie (záložky) a podle místa seznamu, na kterém klepnete myši.
spodní seznam	Seznam obsahuje podrobnosti položky vybrané v levém nebo pravém seznamu.
Nastavit na výchozí	Tlačítkem zavedete výchozí nastavení nabídek, panelů nástrojů a klávesových zkratk. Ve skutečnosti program zkopíruje záložní soubor <i>DEFAULT.CUI</i> a z <i>DEFAULT.PGP</i> ze složky programu do složky uživatele. Po stisku tlačítka se objeví dialogové okno: 
	Zaškrtněte přepínače a klepněte na OK.
OK	Tlačítkem potvrdíte změny uživatelského prostředí a uzavřete dialogové okno.
Storno	Tlačítkem uzavřete dialogové okno bez použití nastavených změn. Pokud však nastavíte výchozí prostředí programu tlačítkem <i>Nastavit na výchozí</i> , nastavení bude použito jako v případě klepnutí na tlačítko OK.

Ukládání a načítání souborů CUI

Zavedení souboru CUI

Podle výchozího nastavení se při startu BricsCADu automaticky načítá soubor DEFAULT.CUI ze složky uživatele. Chcete-li, můžete nabídky, panely nástrojů a klávesové zkratky načíst z jiného souboru. Postupujte takto:

- Z nabídky zvolte položku *Soubor > Načíst hlavní soubor CUI* nebo klepněte na tlačítko  vpravo vedle pole *Soubor hlavní uživatelské nabídky*. Otevře se dialogové okno *Vybrat hlavní soubor CUI*.
- V okně vyhledejte na disku patřičnou složku a otevřete soubor CUI.

Nabídky, panely nástrojů a klávesové zkratky, které načtete tímto způsobem, zcela nahradí prvky aktuálního prostředí BricsCADu. Při následných startech bude program vždy načítat nově zadaný soubor CUI.

Zavedení dílčího souboru CUI

Tento nástroj umožňuje do prostředí BricsCADu přidat nabídky, panely nástrojů a klávesové zkratky ze souboru CUI. Aktuální uživatelského prostředí nebude nahrazeno, ale doplněno novými možnostmi. Postupujte takto:

- Z nabídky zvolte položku *Soubor > Načíst dílčí soubor CUI*. Otevře se dialogové okno *Vybrat soubor uživatelských nabídek*.
- V okně vyhledejte na disku patřičnou složku a otevřete soubor CUI.

Uložení souboru CUI

Aktuálně zavedený soubor CUI můžete uložit na disk pod jiným názvem. Můžete si tak vytvořit více souborů CUI a měnit uživatelské prostředí BricsCADu jednoduše načtením jednoho z nich. Postupujte takto:

- Z nabídky zvolte položku *Soubor > Uložit hlavní soubor CUI jako*. Otevře se dialogové okno.
- V okně vyhledejte na disku složku, zadejte název souboru a klepněte na *Uložit*.

Vytvoření dílčího souboru CUI

Tento nástroj umožňuje do souboru CUI uložit jen vybranou část uživatelského prostředí, např. jeden panel nástrojů, který jste si sestavili a který může obsahovat třeba některé frekventované nástroje. Pomocí dílčího souboru CUI můžete takový panel nástrojů přenést na jiný počítač. Postupujte takto:

- Z nabídky zvolte položku *Soubor > Vytvořit nový dílčí soubor CUI jako*. Otevře se dialogové okno *Vytvořit soubor uživatelské nabídky*.
- V okně vyhledejte na disku složku, zadejte název souboru a klepněte na *Uložit*.

BricsCAD vytvoří na disku (zatím prázdný) soubor zadaného názvu a zároveň vloží stejně pojmenovanou skupinu položek do levého i pravého seznamu v dialogovém okně *Přizpůsobit*. V této skupině pak můžete vytvářet nabídky a panely nástrojů a další komponenty, jejich definice se budou automaticky ukládat do nového CUI.

Chcete-li vytvořené položky ukládat do nového CUI musíte soubor CUI nejprve vytvořit. Není cesta, jak uživatelské nabídky, panely nástrojů apod. přenášet z jedné skupiny do druhé (mezi jednotlivými soubory CUI). Pokud si tedy vytvoříte např. vlastní panel nástrojů ve skupině BricsCAD a teprve poté pro něj založíte nový soubor CUI, budete muset panel v nové skupině položek definovat znovu.

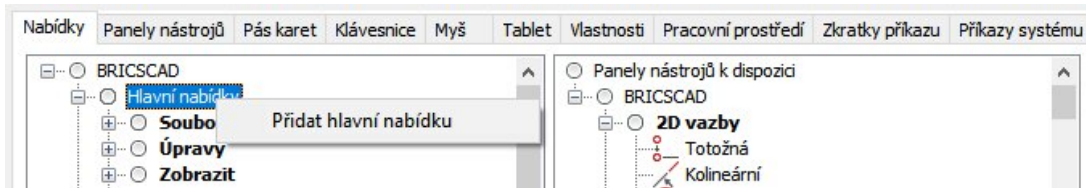
Úprava nabídek

Chcete-li do BricsCADu přidat novou nabídku a plánujete její přenos na jiný počítač, popř. si chcete udělat zálohu, abyste nabídku mohli načíst např. po reinstalaci programu, nezapomeňte nejprve vytvořit nový dílčí soubor CUI (viz kapitola *Vytvoření dílčího souboru CUI*).

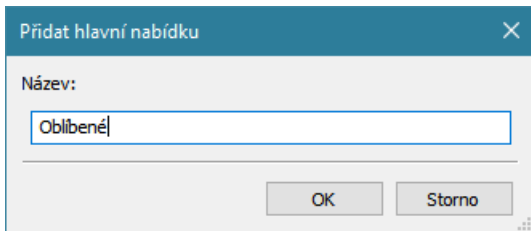
Úprava nabídek se provádí na kartě *Nabídky*.

Vložení hlavní nabídky

- Pravým tlačítkem myši klepněte na položku *Hlavní nabídky* ve správné skupině položek. Chcete-li nabídku přidat do hlavního souboru CUI, vyhledejte tuto položku ve skupině *BRICSCAD*. Otevře se místní nabídka:



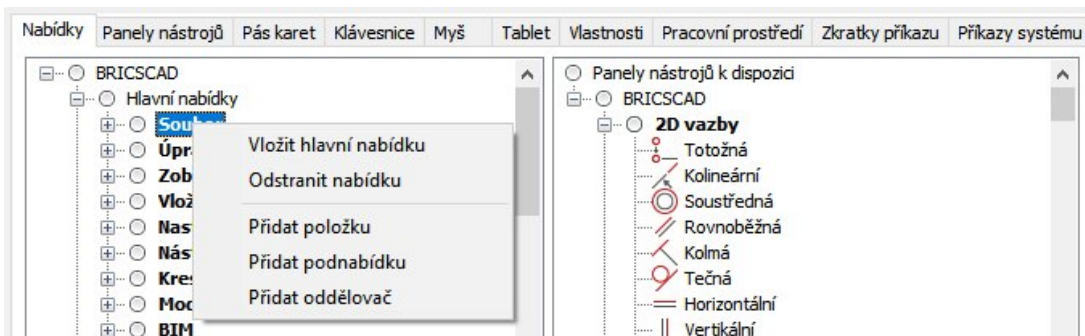
- Zvolte položku *Přidat hlavní nabídku*. Otevře se dialogové okno:



- Do pole zadejte název hlavní nabídky a klepněte na tlačítko *OK*.
- Program vloží novou nabídku zcela pod stávající hlavní nabídky ve zvolené skupině.
- V dialogovém okně *Přizpůsobení* klepněte na tlačítko *Použít*, tím definici nabídky uložíte.

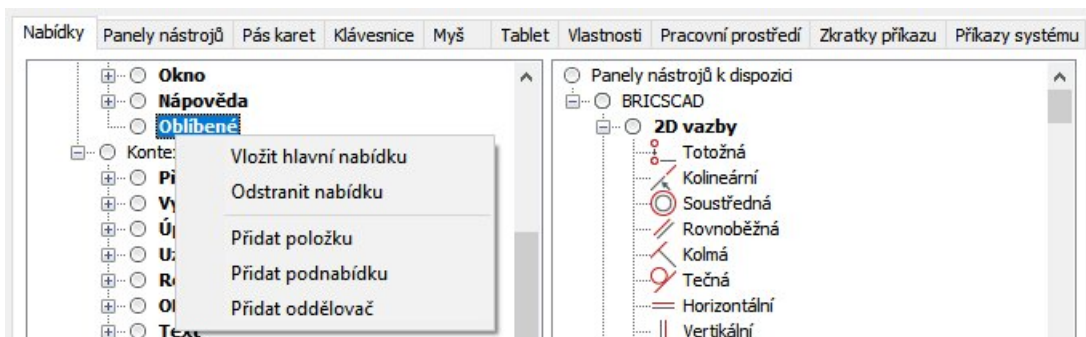
Nová hlavní nabídka se neobjeví na řádce nabídky v aplikačním okně BricsCADu, dokud do nabídky nevložíte nějakou položku nabídky.

Vložení nové hlavní nabídky můžete vyvolat také z místní nabídky nad některou stávající hlavní nabídkou (volba *Vložit hlavní nabídku*):

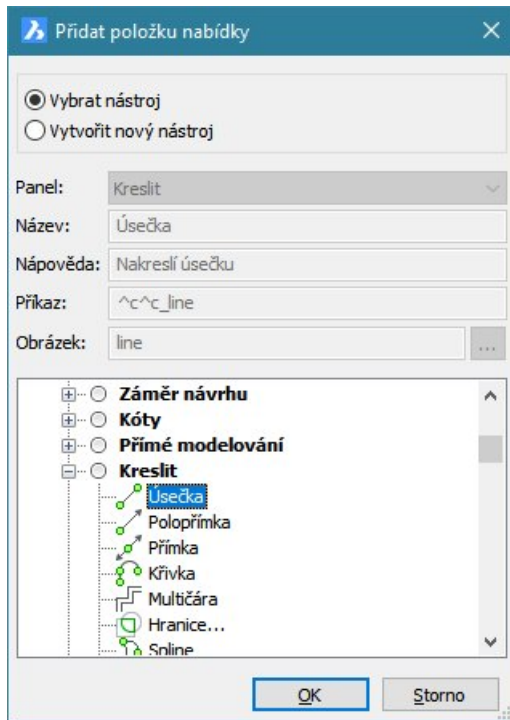


Vložení položky do nabídky

- Pravým tlačítkem myši klepněte na název hlavní nabídky, do které chcete položku vložit. Otevře se místní nabídka:



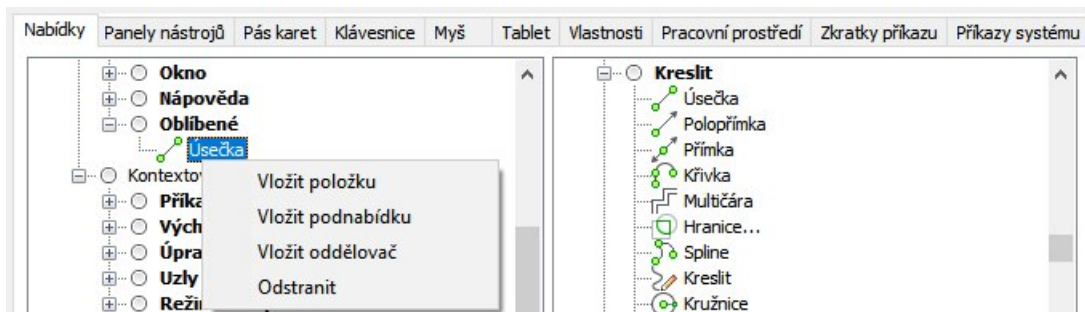
- Zvolte položku *Přidat položku*. Otevře se dialogové okno *Přidat položku nabídky*:



- Zaškrtněte přepínač *Vybrat nástroj*.
- Ze seznamu v dolní části dialogového okna vyberte požadovaný nástroj a klepněte na tlačítko *OK*. Nová položka se vždy vloží na konec nabídky.
- V dialogovém okně *Přizpůsobení* klepněte na tlačítko *Použít*.

V dialogovém okně *Přidat položku nabídky* můžete také vytvořit nový nástroj, před jeho vložením do nabídky - viz kapitola *Vytvoření nového nástroje*.

Vložení nové položky můžete vyvolat také z místní nabídky nad některou stávající položkou nabídky (volba *Vložit položku*):



Program novou položku vždy vkládá před (nad) položku vybranou v seznamu.

Vložení vnořené nabídky

Vložení vnořené nabídky je podobné vložení hlavní nabídky.

- Pravým tlačítkem klepněte na název nabídky, do které chcete vnořenou nabídku přidat. Otevře se místní nabídka v ní zvolte položku *Přidat podnabídku*.
- Otevře se dialogové okno, do jediného pole v něm zadejte název vnořené nabídky a klepněte na *OK*. Nová vnořená nabídka se vždy vloží na konec nabídky.
- V dialogovém okně *Přizpůsobení* klepněte na tlačítko *Použít*.

Vložení vnořené nabídky vyvoláte také z místní nabídky nad některou položkou nabídky do které chcete novou nabídku vložit (volba *Vložit podnabídku*). Vnořená nabídka se vždy vkládá za (pod) položku vybranou v seznamu.

Vložení oddělovače

Oddělovač je vodorovná linka, která v nabídce opticky odděluje příbuzné položky.

- Pravým tlačítkem klepněte na název nabídky, do které chcete oddělovač přidat. Otevře se místní nabídka v ní zvolte položku *Přidat oddělovač*. Nový oddělovač se vždy vloží na konec nabídky.
- V dialogovém okně *Přizpůsobení* klepněte na tlačítko *Použít*.

Vložení oddělovače vyvoláte také z místní nabídky nad některou položkou nabídky do které chcete oddělovač vložit (volba *Vložit oddělovač*). Oddělovač se vždy vkládá před (nad) položku vybranou v seznamu.

Odstranění nabídek a položek

Chcete-li odstranit některou položku, klepněte na ni pravým tlačítkem myši a z místní nabídky zvolte *Vymazat*.

Chcete-li odstranit celou vnořenou nebo hlavní nabídku, klepněte na ni pravým tlačítkem a zvolte *Odstranit nabídku*.

Nabídku nebo položku nabídky můžete odstranit také tak, že klepnete na název položky a stisknete klávesu *DELETE*.

Vlastnosti položky v nabídce

Když vyberete některou položku nabídky, v dolní části dialogového okna se zobrazí její vlastnosti:

Položka nabídky	
Název	&Úsečka
Diesel	
ID nástroje	line
Nápověda	Nakreslí úsečku
Příkaz	^c^c_line
Obrázek	line

Nastavit na výchozí... OK Storno

Hodnoty jsou do jednotlivých polí zkopírovány z definice nástroje (viz kapitola *Vytvoření vlastního nástroje*), ale můžete je podle potřeby změnit (např. můžete změnit název položky, jak se bude zobrazovat v nabídce, na řádce *Příkaz* můžete doplnit další příkazy apod.).

Znak & v názvu položky umožňuje definovat horkou klávesu, kterou můžete nástroj spustit, když je příslušná nabídka zobrazena (stiskem klávesy se znakem, který je zobrazen za &).

Do pole *Diesel* můžete zapsat výraz v jazyce *Diesel*. Pomocí takového výrazu můžete upravovat chování nabídky. Můžete např. vázat zobrazení položky na splnění určitých podmínek, měnit význam příkazu v závislosti na systémových proměnných apod.

Ostatní parametry jsou popsány v kapitole *Vytvoření vlastního nástroje*.

Úprava kontextových nabídek

Kontextové (místní) nabídky jsou nabídky, které se zobrazují po stisku pravého tlačítka myši často v kombinaci s nějakou stisknutou klávesou. Nejčastěji používanou místní nabídkou je nabídka *Úpravy*, která se zobrazuje po stisku pravého tlačítka myši jsou-li ve výkrese vybrány nějaké entity. Při kreslení entit můžete využívat místní nabídku *Režim uchopení*, kterou zobrazíte současným stiskem klávesy SHIFT a pravého tlačítka myši. V dialogovém okně *Přizpůsobit* nemůžete přidat žádnou vlastní nabídku ani nemůžete určit, při jaké události se má místní nabídka zobrazit. To vše je v BricsCADu pevně dáno. Můžete jen připravenou místní nabídku vložit nebo odstranit a můžete upravovat obsah jednotlivých místních nabídek.

Všechny místní nabídky jsou již obsaženy v hlavním souboru CUI. Místní nabídky můžete vkládat i do dílčích souborů CUI, v programu se však objeví jen v případě, že stejně pojmenovanou místní nabídku z hlavního souboru CUI vymažete.

Způsob práce s místními nabídkami je podobný jako v případě běžných nabídek.

Úprava panelů nástrojů

Chcete-li do BricsCADu přidat nový panel nástrojů a plánujete jeho přenos na jiný počítač, popř. si chcete udělat zálohu, abyste panel mohli načíst např. po reinstalaci programu, nezapomeňte nejprve vytvořit nový dílčí soubor CUI (viz kapitola *Vytvoření dílčího souboru CUI*).

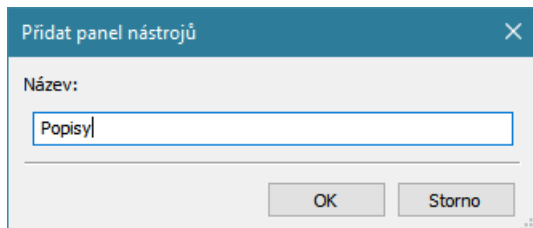
Úprava panelů nástrojů se provádí na kartě *Panely nástrojů*.

Vložení panelu nástrojů

- Pravým tlačítkem klepněte na název skupiny položek, do které chcete nový panel přidat. Zobrazí se místní nabídka:



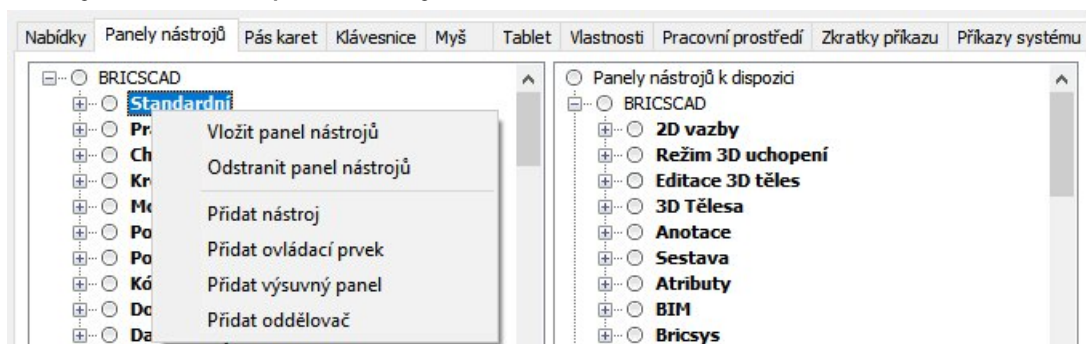
- Zvolte položku *Přidat panel nástrojů*. Otevře se dialog *Přidat panel nástrojů*:



- Do textového pole zadejte název panelu a klepněte na *OK*. Nový panel BricsCAD vloží na konec seznamu panelů.

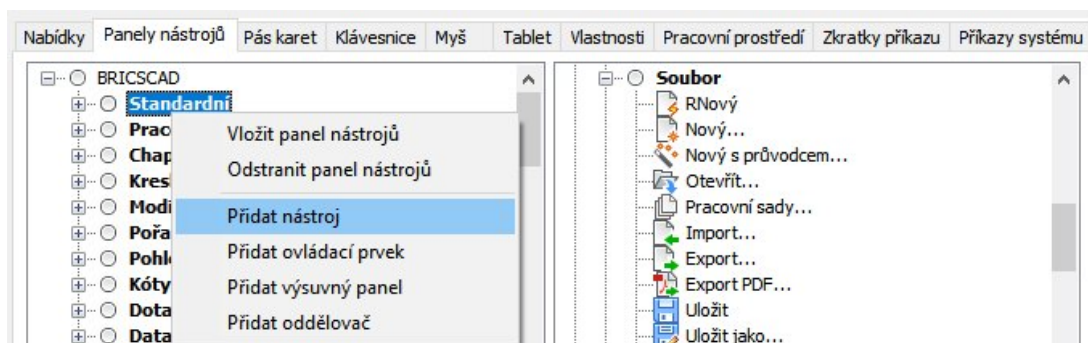
Nový panel nástrojů nebude možné v BricsCADu zobrazit, dokud do něho nevložíte nějaký nástroj.

Vložení nového panelu nástrojů můžete vyvolat také z místní nabídky nad některým stávajícím panelem nástrojů (volba *Vložit panel nástrojů*):



Vložení nástroje do panelu

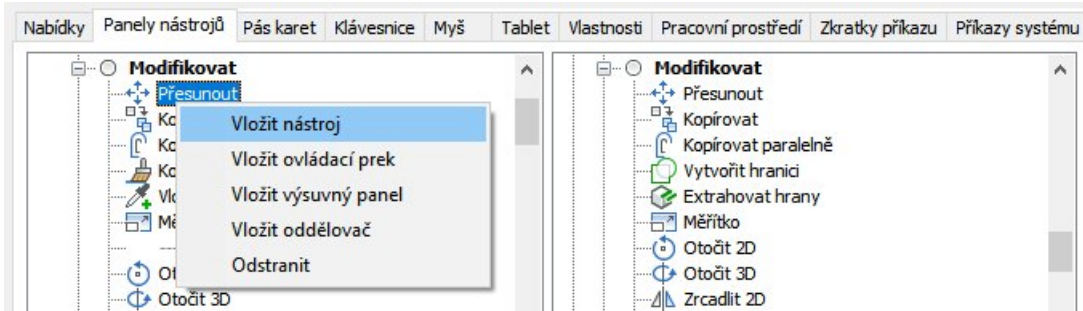
- Pravým tlačítkem myši klepněte na název panelu, do kterého chcete nástroj vložit. Otevře se místní nabídka:



- Zvolte položku *Přidat nástroj*.

Ostatní postup je stejný jako při vkládání položky do nabídky - viz kapitola *Vložení položky do nabídky*.

Vložení nástroje můžete vyvolat také z místní nabídky nad některým stávajícím nástrojem (volba *Vložit nástroj*):



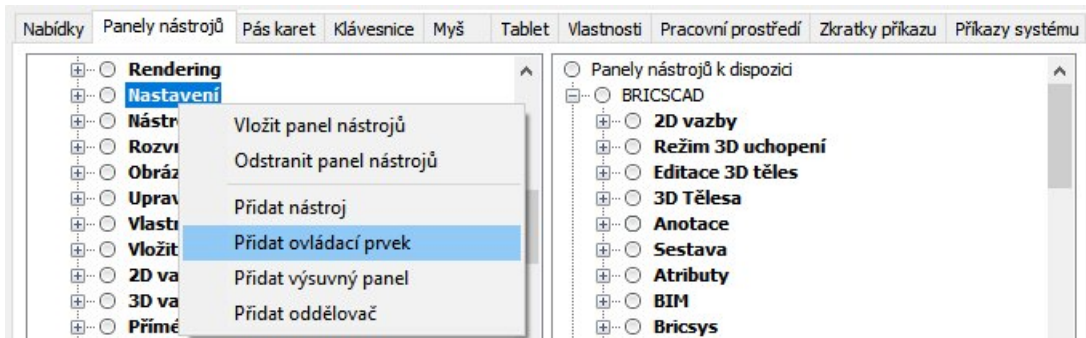
Program nový nástroj vždy vkládá před (nad) položku vybranou v seznamu.

Vložení ovládacího prvku

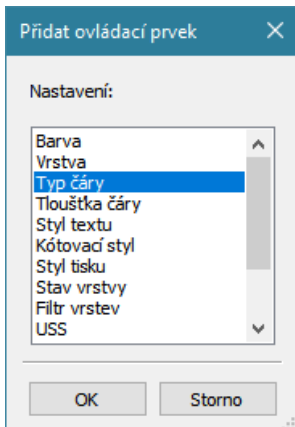
Ovládací prvky jsou výsuvné seznamy známé z panelu nástrojů *Vlastnosti entity*:



- Pravým tlačítkem myši klepněte na název panelu, do kterého chcete ovládací prvek vložit. Otevře se místní nabídka:



- Zvolte položku *Přidat ovládací prvek*. Otevře se dialogové okno s nabídkou ovládacích prvků:



- Zvolte ovládací prvek a klepněte na tlačítko *OK*.

Ovládací prvek můžete vložit také z místní nabídky nad některým nástrojem (položka *Vložit ovládací prvek*).

Vložení výsuvného panelu

Vložení výsuvného panelu je podobné vložení nového panelu nástrojů.

- Pravým tlačítkem klepněte na název panelu nástrojů, do kterého chcete výsuvný panel přidat. Otevře se místní nabídka v ní zvolte položku *Přidat výsuvný panel*.
- Otevře se dialogové okno, do jediného pole v něm zadejte název výsuvného panelu a klepněte na *OK*. Nová vnořená nabídka se vždy vloží na konec nabídky.
- V dialogovém okně *Přizpůsobení* klepněte na tlačítko *Použít*.

Vložení výsuvného panelu vyvoláte také z místní nabídky nad některým nástrojem v panelu nástrojů do kterého chcete výsuvný panel vložit (volba *Vložit výsuvný panel*). Vnořená nabídka se vždy vkládá za (pod) položku vybranou v seznamu.

Vložení oddělovače

Oddělovač je vodorovná (nebo svislá) linka, která v panelu opticky odděluje příbuzné nástroje.

- Pravým tlačítkem klepněte na název panelu nástrojů, do kterého chcete oddělovač přidat. Otevře se místní nabídka v ní zvolte položku *Přidat oddělovač*. Nový oddělovač se vždy vloží na konec panelu.
- V dialogovém okně *Přizpůsobení* klepněte na tlačítko *Použít*.

Vložení oddělovače vyvoláte také z místní nabídky nad některým nástrojem v panelu do kterého chcete oddělovač vložit (volba *Vložit oddělovač*). Oddělovač se vždy vkládá před (nad) položku vybranou v seznamu.

Odstranění panelů a nástrojů

Chcete-li odstranit některou položku, klepněte na ni pravým tlačítkem myši a z místní nabídky zvolte *Vymazat*.

Chcete-li odstranit celý panel nebo výsuvný panel, klepněte na ni pravým tlačítkem a zvolte *Odstranit panel nástrojů* nebo *Odstranit výsuvný panel*.

Panel nástrojů nebo nástroj můžete odstranit také tak, že klepnete na název položky a stisknete klávesu *DELETE*.

Vlastnosti panelu nástrojů

Když vyberete některý panel nástrojů, v dolní části dialogového okna se zobrazí jeho vlastnosti:

Toolbar	
Název	Kreslit
ID	tbDraw
Zkratka	TB_Draw
Pozice	Zleva
Výchozí zobrazení	Přidat do pracovních prostředí
Počet řádků	1
X	0

Nastavit na výchozí... OK Storno

Do pole *Název* zadejte text, který se bude zobrazovat v záhlaví panelu nástrojů.

Zkratku vytváří BricsCAD automaticky pro interní účely a nelze ji upravovat.

Z výsuvné nabídky *Pozice* můžete zvolit výchozí umístění panelu nástrojů. Ve výsuvné nabídce *Viditelná* můžete zvolit, zda se panel po načtení souboru CUI otevře nebo zůstane skryt. Na řádce *Počet řádků* můžete specifikovat výchozí uspořádání panelu. V případě, že na řádce *Pozice* zvolíte *Plovoucí* v polích *X* a *Y* můžete zadat výchozí pozici plovoucího panelu.

Vlastnosti tlačítka v panelu nástrojů

Když vyberete některý nástroj, v dolní části dialogového okna se zobrazí jeho vlastnosti:

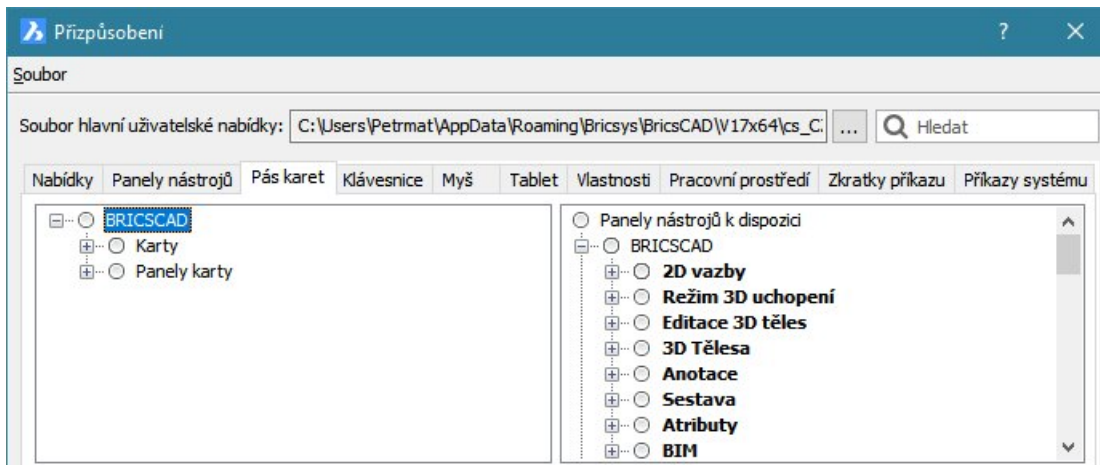
Výsuvný panel	
Název	Kružnice
Cílová zkratka	TB_DrawCircles
Vlastní ikona	Ne
Obrázek	circle_r

Nastavit na výchozí... OK Storno

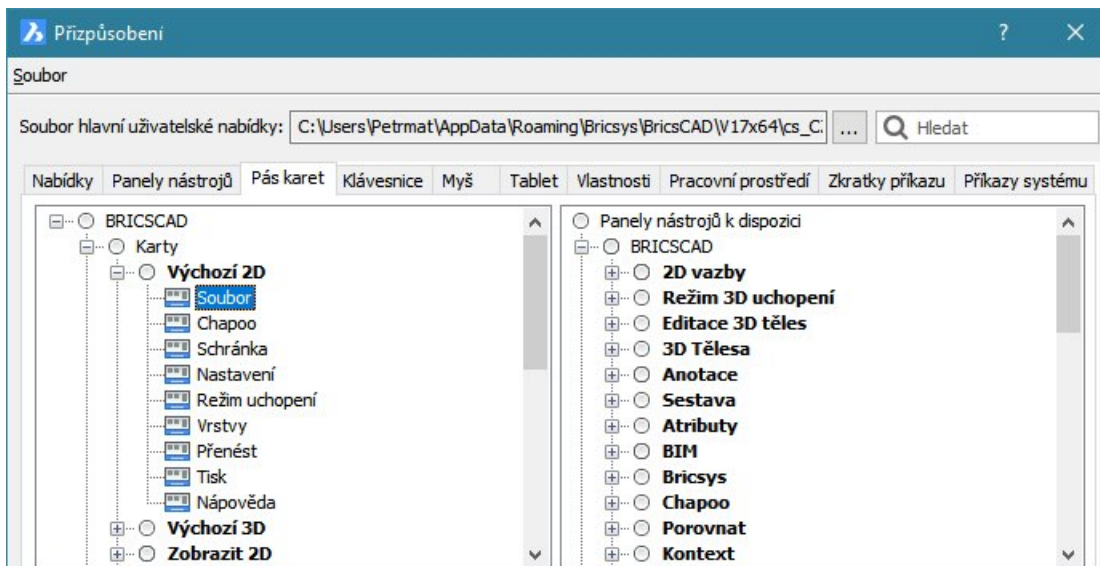
Význam parametrů je popsán v kapitole *Vlastnosti položky v nabídce*.

Úprava pásů karet

Na záložce *Pás karet* jsou definice jednotlivých karet, které mohou být vkládány do uživatelského prostředí ve formě pásů karet:



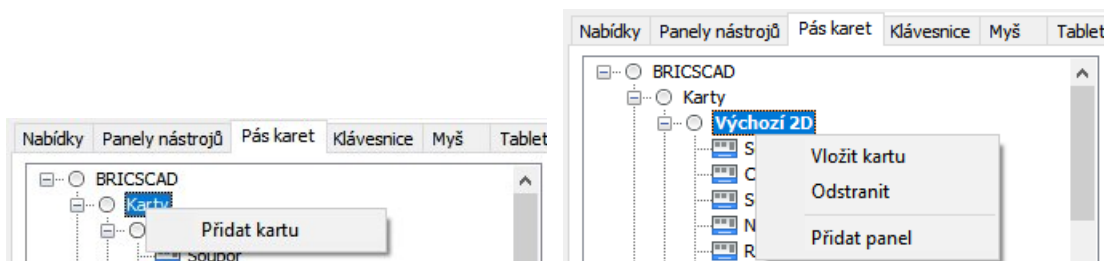
Karty jsou definovány vždy ve dvou kategoriích pro BricsCAD a každou nainstalovanou aplikaci (zde aplikace bonusRC). Kategorie *Karty* obsahuje seznam názvů všech karet, kategorie *Panely karty* obsahuje definice jednotlivých panelů. Vyberete-li některou kartu, zobrazí se přehled všech panelů, které karta obsahuje:



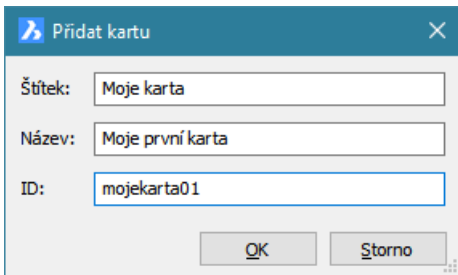
Panely na kartě můžete přeskupovat metodou *táhni a pusť*.

Založení a zrušení karty

Novou kartu můžete založit volbou položky *Přidat kartu* nebo *Vložit kartu* z místní nabídky:



Po volbě položky se otevře dialogové okno:

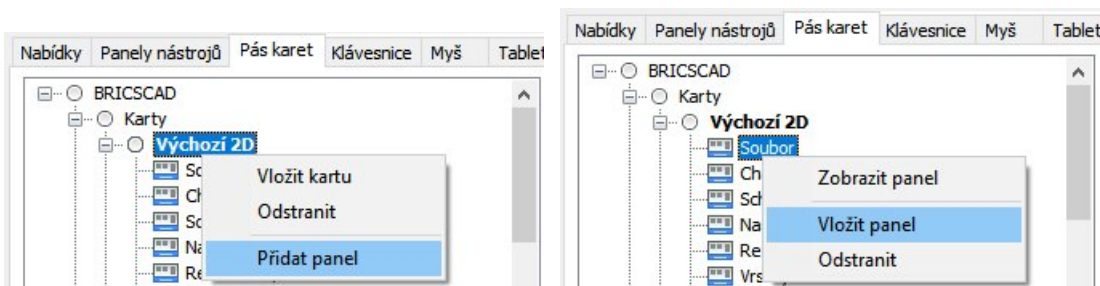


Vyplňte údaje do textových polí a klepněte na tlačítko OK.

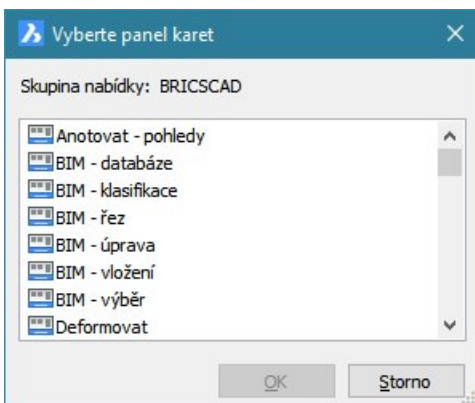
Položkou *Odstranit* můžete vybranou kartu vymazat.

Vložení a odstranění panelu

Nový panel můžete na vybranou kartu vložit volbou položky *Přidat panel* nebo *Vložit panel* z místní nabídky:



Po volbě položky se otevře dialogové okno s přehledem dostupných panelů:



Vyberte požadovaný panel a klepněte na tlačítko OK.

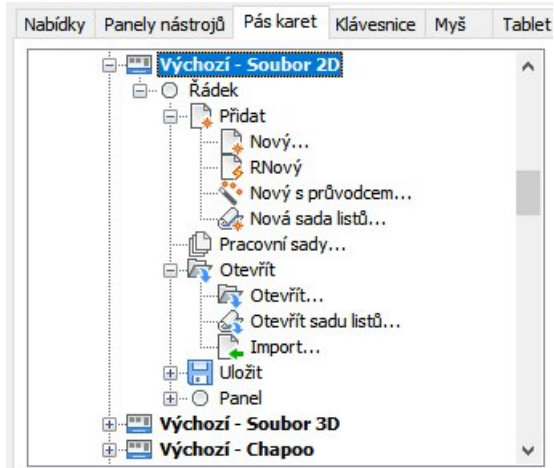
Položkou *Odstranit* můžete vybraný panel vymazat.

Úprava panelu karty

Úpravu panelu v kategorii panely karty spustíte jedním z následujících způsobů:







- volbou položky *Zobrazit panel* z místní nabídky nad názvem panelu v kategorii *Karty*
- poklepáním na název panelu v definici karty
- poklepáním na název panelu v kategorii *Panely karty*


Definice karty má složitou stromovou strukturu:

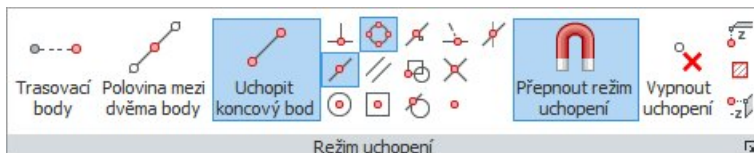


Základní komponenty panelu karty mohou být uspořádány do více řádek, zpravidla se z důvodu úspory místa na obrazovce používá jediná řádka. Nástroje jsou v panelech karet reprezentovány velkými nebo malými ikonami (podobně jako v panelech nástrojů). Pod ikonou nebo vedle ní může být zobrazen název nástroje.

Na řádce mohou být vedle sebe tyto komponenty:

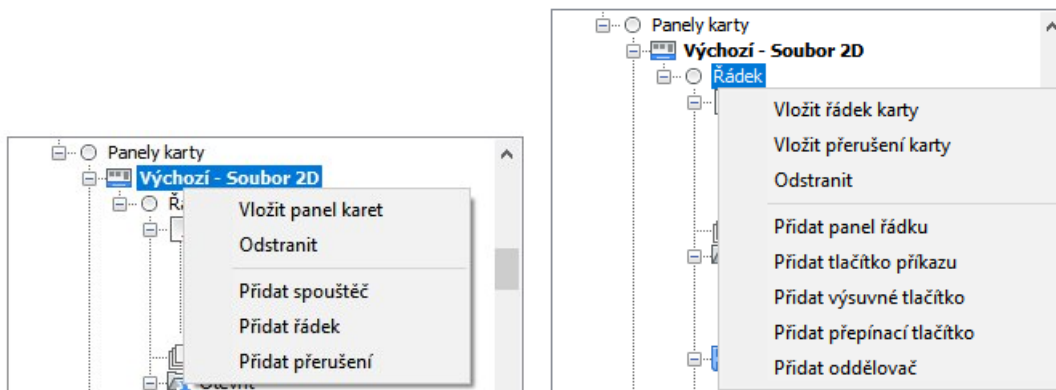
- tlačítko příkazu, např.  *Nápověda* nebo , které přímo spouští nástroj
- výsuvné tlačítko, např.  *Soubor* nebo , které umožňuje rozvinout seznam dalších možností
- přepínací tlačítko, např.  *Mřížka* nebo , které znázorňuje stav nastavení
- panel řádku, který může obsahovat vnořené řádky a na nich opět tlačítka příkazu, výsuvná tlačítka, přepínací tlačítka a další vnořené panely řádku se stejnými možnostmi, jaké mají panely na vyšší úrovni

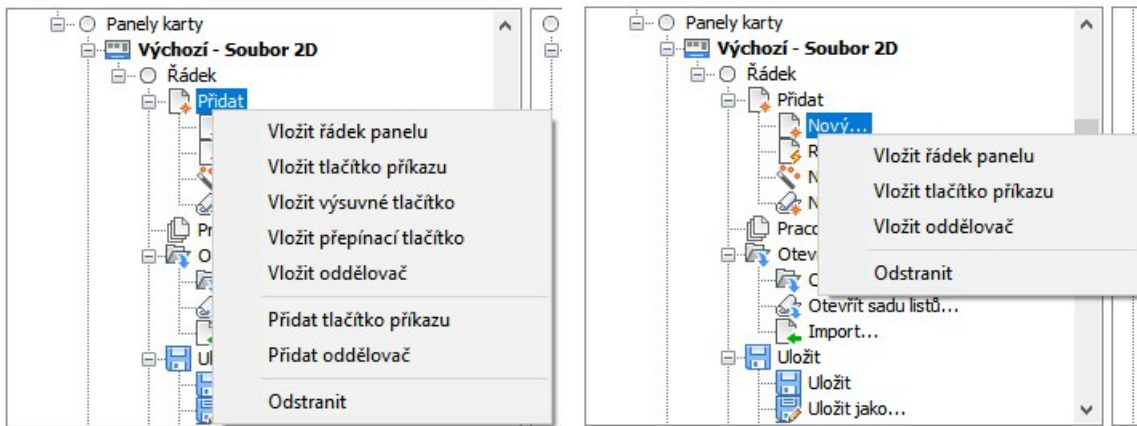
Panel může obsahovat ještě jednu položku - *spouštěč*, který je znázorněn ikonou  v pravém dolním rohu panelu karty. Např. na panelu *Režim uchopení*, umožňuje spouštěč otevřít dialogové okno *Nastavení* v kategorii *Výkres > Kreslení > Zadávání souřadnic > Režim uchopení entity*:



Panely karet mohou mít poměrně složitou strukturu, přestože zpravidla obsahují pouze jeden řádek s tlačítky a s vnořenými panely, na kterých jsou nejvýše tři řádky tlačítek.

Komponenty lze do různých úrovní panelu řádku vkládat prostřednictvím místních nabídek nebo přetažením z pravé poloviny dialogového okna. Místní nabídky se liší podle místa otevření:





Parametry komponent se nastavují v dolní části dialogového okna. Při nastavení vycházejte z parametrů podobných komponent stávajících panelů karet.

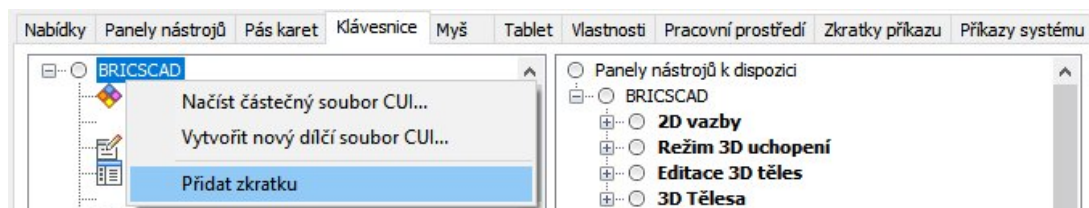
Úprava klávesových zkratek

Chcete-li do BricsCADu přidat nové klávesové zkratky a plánujete jejich přenos na jiný počítač, popř. si chcete udělat zálohu, abyste zkratky mohli načíst např. po reinstalaci programu, nezapomeňte nejprve vytvořit nový dílčí soubor CUI (viz kapitola *Vytvoření dílčího souboru CUI*).

Úprava klávesových zkratek se provádí na kartě *Klávesnice*.

Vložení klávesové zkratky

- Pravým tlačítkem klepněte na název skupiny položek, do které chcete novou zkratku přidat. Zobrazí se místní nabídka:



- Zvolte položku *Přidat zkratku*. Otevře se dialog *Přidat klávesnicovou zkratku*.

Ostatní postup je stejný jako při vkládání položky do nabídky - viz kapitola *Vložení položky do nabídky*.

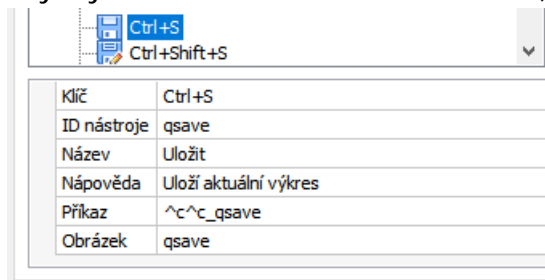
Vložení nové zkratky můžete vyvolat také z místní nabídky nad některou stávající zkratkou (volba *Vložit zkratku*).

Odstranění klávesové zkratky

Chcete-li odstranit některou zkratku, klepněte na ni pravým tlačítkem myši a z místní nabídky zvolte *odstranit zkratku*. Vybranou zkratku můžete odstranit také stiskem klávesy *DELETE*.

Vlastnosti klávesové zkratky

Když vyberete některou klávesovou zkratku, v dolní části dialogového okna se zobrazí její vlastnosti:



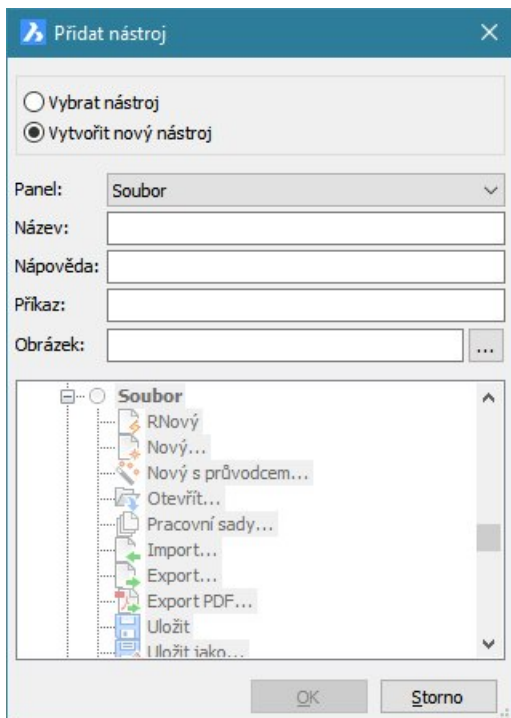
Hodnoty jsou do jednotlivých polí zkopírovány z definice nástroje (viz kapitola *Vytvoření vlastního nástroje*), ale můžete je podle potřeby změnit (např. na řádce *Příkaz* můžete doplnit další příkazy apod.). Na řádce *Klíč* zadejte jaká klávesová zkratka bude spouštět sekvenci příkazů zapsaných do pole *Příkaz*.

Vytvoření vlastního nástroje

Abyste mohli do prostředí BricsCADu vložit novou položku nabídky, novou ikonu panelu nástrojů nebo novou klávesovou zkratku, nástroj, který bude položka, ikona nebo zkratka reprezentovat, musí být k dispozici v seznamu v pravé části dialogového okna *Přizpůsobení*. Do seznamu nástrojů, které jsou v BricsCADu k dispozici, můžete další nástroje přidávat v jedné z následujících situací:

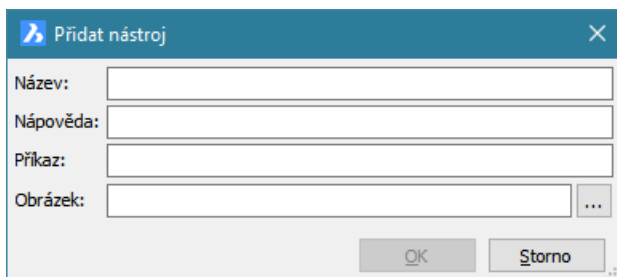
- Přímou při vkládání nové položky do nabídky, vnořené nabídky nebo kontextové nabídky
- Přímou při vkládání nové ikony do panelu nástrojů nebo do výsuvného panelu nástrojů
- Přímou při definování nové klávesové zkratky
- Volbou položky *Přidat nástroj*, popř. *Vložit nástroj* z některé místní nabídky nad položkami seznamu v pravé části dialogového okna *Přizpůsobení*.

V prvních třech případech se vždy otevírá následující dialogové okno (záhlaví okna se liší podle situace):



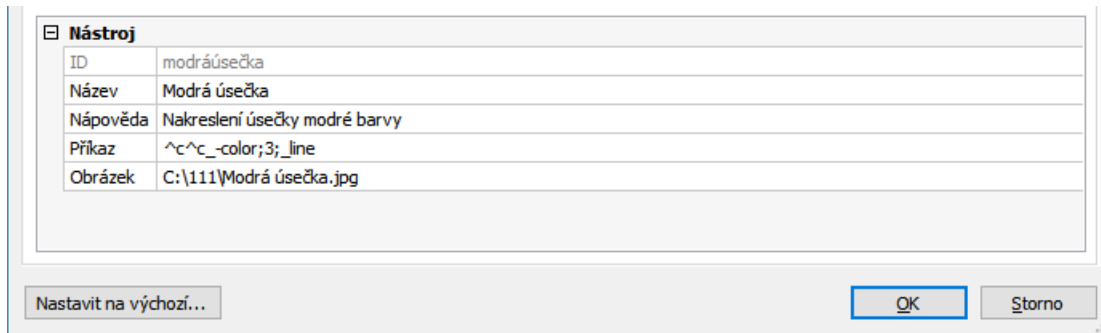
V okně musíte zaškrtnout přepínač *Vytvořit nový nástroj* a v polích *Panel*, *Název*, *Nápověda*, *Příkaz* a *Obrázek* zadáte parametry nového nástroje. Z výsuvného seznamu *Panel* musíte vybrat název panelu nástrojů, do kterého chcete nový nástroj vložit. Po zadání parametrů program nástroj založí a vloží ho do seznamu položek v pravé polovině dialogového okna *Přizpůsobení*.

V čtvrtém případě se otevře dialogové okno *Přidat nástroj*:



V dialogovém okně zadejte parametry nástroje, a klepněte na *OK*. Program nástroj založí a vloží ho do seznamu položek v pravé polovině dialogového okna *Přizpůsobení*.

Význam parametrů příkazu



ID	Identifikátor příkazu generuje program automaticky a není potřeba se jím zabývat. Pole je určeno jen pro čtení.
Název	Do pole zapište název nástroje - bude se objevovat jako bublinová nápověda, když pozastavíte myš nad ikonou nástroje, nebo jako text položky v nabídce.
Nápověda	Do pole zapište text, který se bude zobrazovat ve stavové řádce, když pozastavíte myš nad ikonou nástroje.
Příkaz	<p>Do pole zapište příkaz - tj. definujte, co má BricsCAD provést když uživatel klepne na ikonu nástroje nebo nástroj spustí volbou položky z nabídky nebo stiskem klávesové zkratky.</p> <p>Znaky <code>^C^C</code> mají význam dvojího stisku klávesy ESC a zajišťují ukončení předchozího příkazu před spouštěním příkazu nového.</p> <p>Znak <i>podtržení</i> před příkazem znamená, že chcete spustit anglický příkaz. Nástroje s anglickými příkazy budou fungovat bez ohledu na jazykovou verzi BricsCADu.</p> <p>Znaménko <i>minus</i> před příkazem znamená, že příkaz bude proveden na příkazové řádce, tj. bez otevírání obvyklých dialogových oken.</p>
Obrázek	<p>V poli zadejte název obrázku, který bude použit jako ikona nástroje. Když klepnete myší do textového pole, vpravo vedle pole se objeví tlačítko Klepněte na něj, otevře se dialogové okno <i>Obrázek</i>:</p> <div data-bbox="574 1176 1340 1646" data-label="Image"> </div> <p>Je-li zaškrtnut přepínač <i>Vložit</i>, můžete ze seznamu vpravo vybrat nějakou ikonu BricsCADu, k dispozici je i několik uživatelských ikon (s názvy <i>custom_1</i> až <i>custom_7</i>). Chcete-li použít vlastní ikonu, zaškrtněte přepínač <i>Soubor obrázku</i>:</p> <div data-bbox="574 1769 1340 2060" data-label="Image"> </div> <p>Po klepnutí na ikonu ... budete moci vyhledat na disku soubor ve</p>

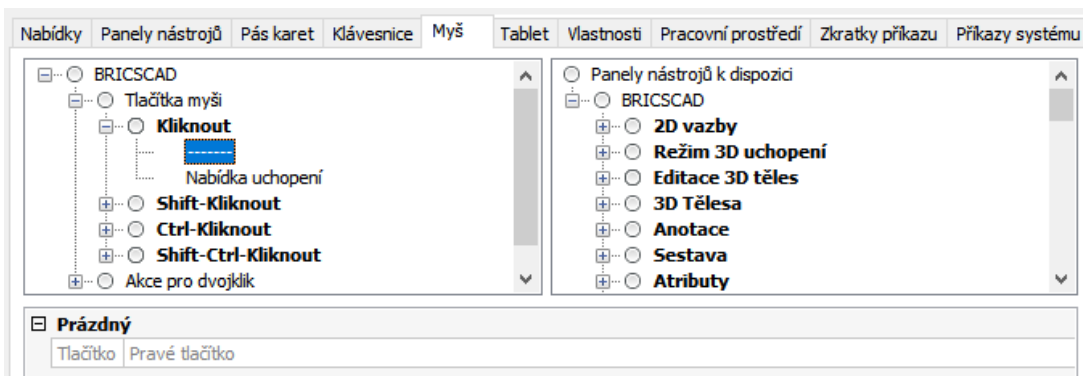
formátu BMP, GIF, JPG nebo PNG apod. BricsCAD z otevřeného obrázku vytvoří ikonu. Vhodnější je ikonu připravit předem, její velikost by měla být 16x16 bodů.
 Význam přepínače *Resource* není znám.
 Budete-li nástroj používat jen prostřednictvím nabídky nebo klávesové zkratky, můžete zaškrtnout přepínač *Nic*.

Myš

Na kartě myš můžete nastavit reakce programu na klepnutí tlačítek myši (také společně s klávesami SHIFT a/nebo CTRL) a na poklepání levým tlačítkem myši. Tato nastavení jsou zřejmě ve vývoji, nejsou dokumentována v originální nápovědě programu a následující popis je třeba chápat pouze jako základní informaci.

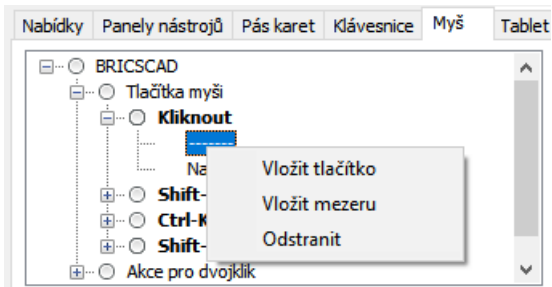
Tlačítka myši

Ve výchozím nastavení vypadá obsah karty takto:

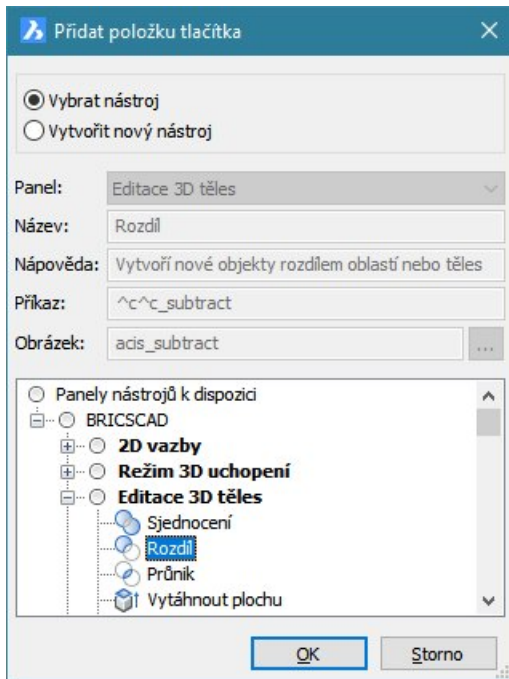


V levém seznamu, v každé skupině *Kliknout*, *Shift-Kliknout*, *Ctrl-Kliknout* a *Shift-Ctrl-Kliknout* jsou připraveny dvě pozice (mezery) pro nastavení reakcí programu. Horní pozice je určena pro pravé tlačítko myši, dolní pozice pro středové kolečko myši.

Nástroj, který se má spustit po kliknutí myši můžete na pozici přetáhnout z pravého seznamu. Můžete také využít místní nabídky - položka *Vložit tlačítko*:

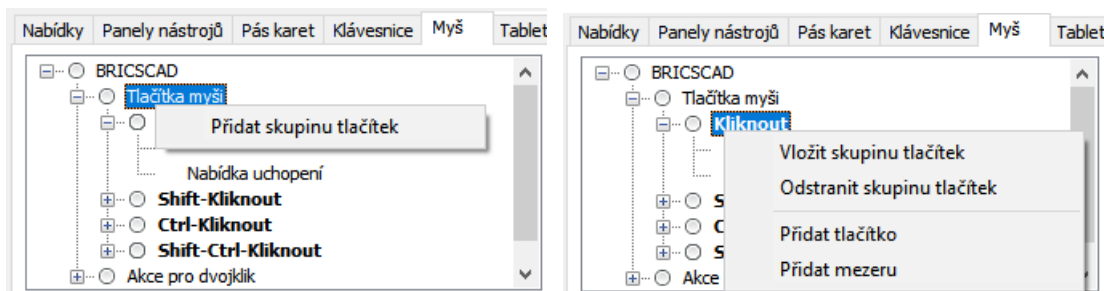


Zvolíte-li položku *Vložit tlačítko*, zobrazí se dialogové okno *Přidat položku tlačítka*:



V okně můžete nástroj vybrat ze seznamu dole, nebo můžete zaškrtnout *Vytvořit nový nástroj* a definovat vlastní akci, kterou má program v dané situaci provést.

V dialogovém okně je k dispozici možnost vytvářet nové skupiny tlačítek (položky *Přidat skupinu tlačítek* nebo *Vložit skupinu tlačítek*):



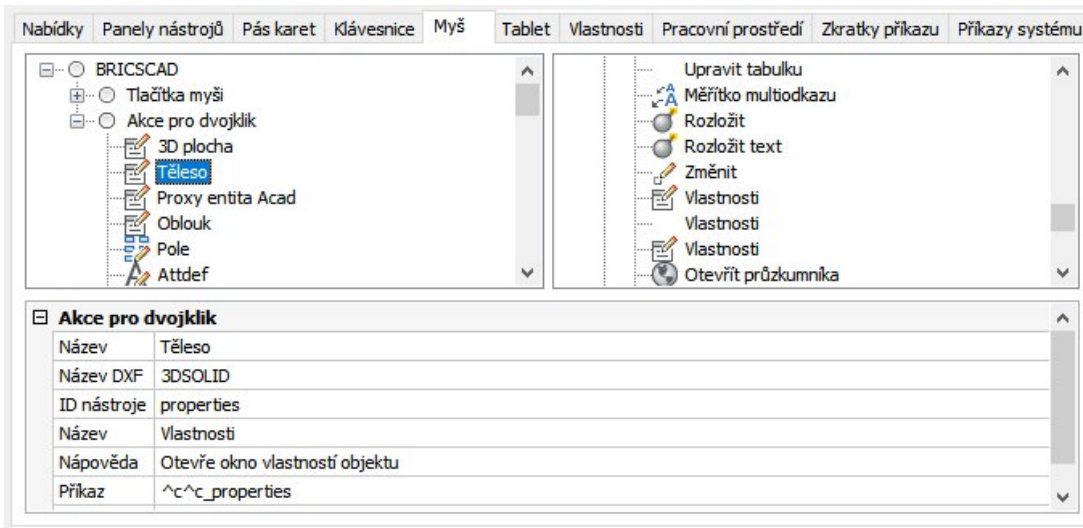
Skupiny tlačítek sice můžete vytvářet podle libosti, avšak program v současné verzi podporuje jen uvedené skupiny *Kliknout*, *Shift-Kliknout*, *Ctrl-Kliknout* a *Shift-Ctrl-Kliknout*.

Rovněž můžete do každé skupiny vkládat další tlačítka, ale používána budou jen první dvě (shora pro pravé a střední tlačítko myši), všechna ostatní tlačítka program ignoruje.

Navíc nelze předefinovat chování všech tlačítek myši, některé reakce programu jsou v něm pevně zabudovány a nelze je měnit. Podle našich zkušeností lze měnit pouze chování těchto tlačítek: pravé, SHIFT+pravé, SHIFT+kolečko, CTRL+kolečko a SHIFT+CTRL+pravé.

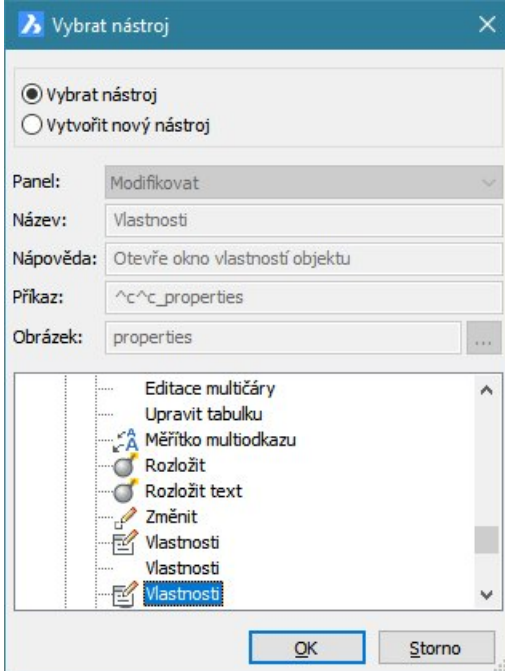
Poklepání

Ve skupině *Akce pro dvojklik* je seznam všech entit a objektů, které se mohou ve výkrese vyskytnout:

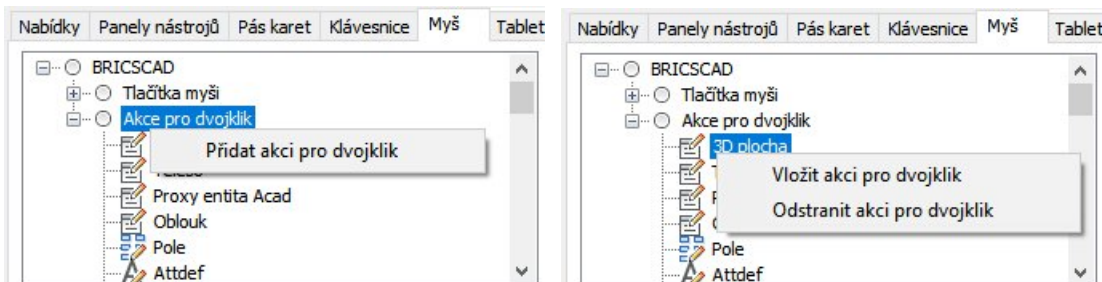


Po poklepání na většinu entit se otevře panel vlastností (pokud již není otevřen). Jen u některých entit se definována jiná akce - např. pro složenou křivku nástroj *Upravit křivku* KEDIT (`_PEDIT`), pro text nástroj *Upravit text* DIAEDIT (`_DDEDIT`) apod.

Výchozí nastavení, můžete změnit v dolní části dialogového okna. Klepněte na řádku ID nástroje a pak na tlačítko `...`, které se na řádce objeví. V dialogovém okně, které se otevře můžete nástroj vybrat ze seznamu dole, nebo můžete zaškrtnout *Vytvořit nový nástroj* a definovat vlastní akci, kterou má program po poklepání na vybranou entitu provést:



Do seznamu akcí můžete přidávat další položky (volbou *Přidat akci pro dvojklik* nebo *Vložit akci pro dvojklik*):



Tato možnost je k dispozici spíše pro případ, kdy používáte aplikaci, která ve výkrese vytváří a umožňuje upravovat nestandardní objekty, které nejsou k dispozici v holém BricsCADu.

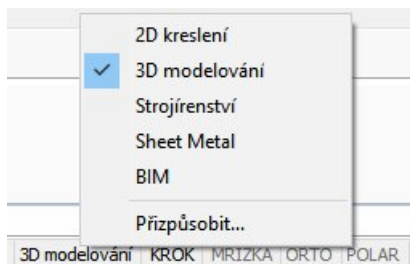
Tablet

Kapitola bude dopsána po doplnění popisu do originální nápovědy BricsCADu.

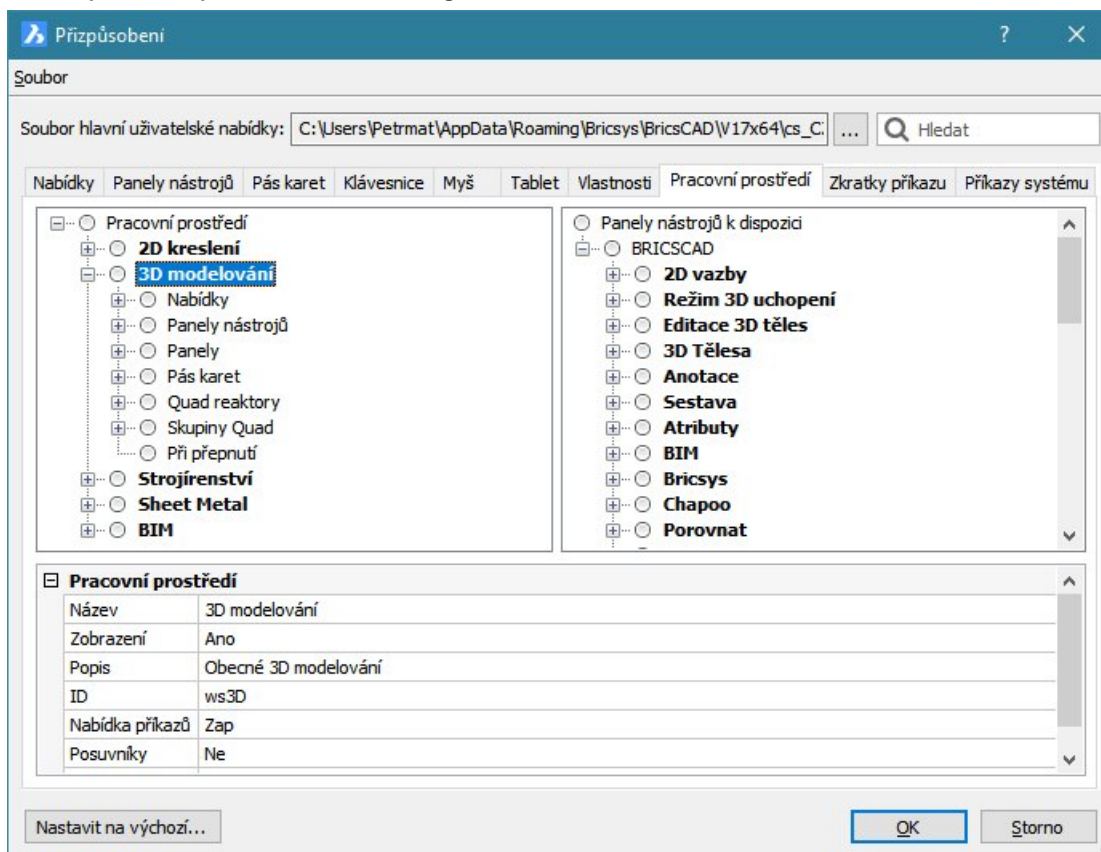
Pracovní prostředí

Na záložce *Pracovní prostředí* můžete spravovat jednotlivá pracovní prostředí programu, tj. vytvářet a mazat vlastní pracovní prostředí (nabídky, panely nástrojů, palety a pásy karet), definovat zobrazení skupin v ovladači Quad pro jednotlivá prostředí a nastavit akce, která bude program provádět při zapínání pracovních prostředí.

BricsCAD obsahuje tři předdefinovaná pracovní prostředí s názvy *2D kreslení*, *3D modelování*, *Strojírenství* a *BIM*. Pracovní prostředí se liší nastavením uživatelského prostředí BricsCADu, použití pracovního prostředí vyplývá z jeho názvu. Všechna dostupná pracovní prostředí lze přepínat z místní nabídky nad stavovou řádkou:



Každé pracovní prostředí má v dialogovém okně vlastní větev nastavení:

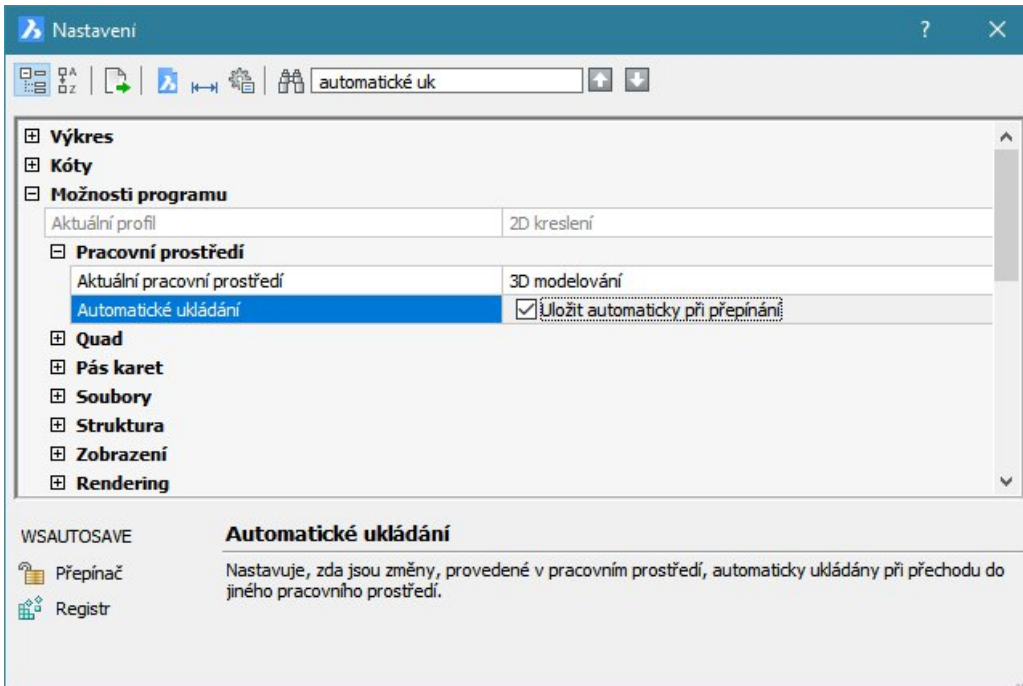


Pro pracovní prostředí lze nastavit tyto parametry:

Název	Zadaný název se objevuje v místní nabídce nad stavovou řádkou programu.
Zobrazení	Volba <i>Ano</i> , resp. <i>Ne</i> , umožňuje nebo potlačuje zobrazení názvu pracovního prostředí v místní nabídce nad stavovou řádkou programu.
Popis	Volitelný popis pracovního prostředí
ID	Unikátní identifikátor pracovního prostředí

Posuvníky	Parametr ovlivňuje zobrazení posuvníků výkresového okna. Zvolíte-li <i>Zapnout</i> , při přepnutí do pracovního prostředí se posuvníky zobrazí, zvolíte-li <i>Ne</i> , posuvníky se vypnou. Zadáte-li <i>Ignorovat</i> , program nebude zobrazení posuvníku měnit.
Výchozí	Je-li položka nastavena na <i>Ano</i> , uživatelské prostředí se automaticky zavede po spuštění BricsCADu. Pouze jedno pracovní prostředí může být nastaveno jako výchozí.
Šablona metrické míry	Název výchozí šablony pro zakládání výkresů v metrických jednotkách
Šablona anglické míry	Název výchozí šablony pro zakládání výkresů v anglických jednotkách

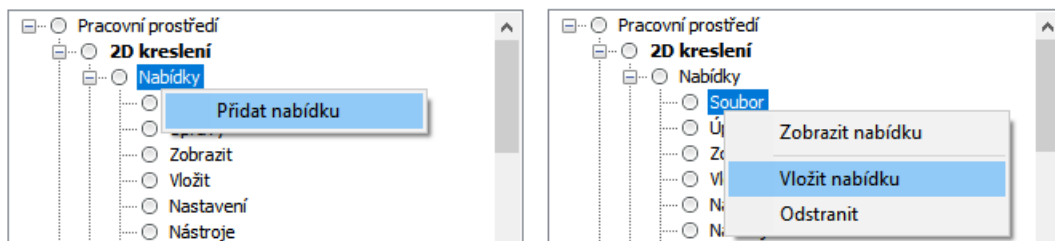
Nastavení pracovního prostředí je ovlivněno hodnotou proměnné WSAUTOSAVE, kterou můžete nastavit v dialogovém okně *Nastavení*:



Zaškrtnete-li přepínač *Uložit automaticky při přepínání*, aktuální stav pracovního prostředí se uloží vždy při volbě jiného pracovního prostředí. Výhodou tohoto nastavení je, že pracovní prostředí vždy otevřete takové, jaké jste ho opouštěli. Když zaškrtnutí přepínače zrušíte, pracovní prostředí bude vždy vypadat podle nastavení v dialogovém okně *Přizpůsobení*. Výhodou tohoto nastavení je, že si předem vyzkoušené a ověřené pracovní prostředí nemůžete 'poškodit' jeho dočasnými změnami. Když např. otevřete nějaký nový panel nástrojů, který běžně nepotřebujete, při příštím zavedení pracovního prostředí bude znovu skryt. Pokud např. zavřete panel vlastností, abyste měli více místa pro výkresové okno, panel se při dalším zavedení pracovního prostředí znovu otevře.

Nastavení nabídek, panelů nástrojů a pásů karet

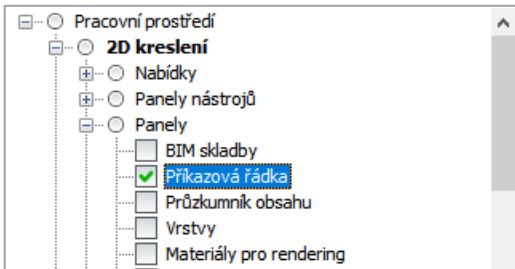
S nabídkami, panely nástrojů a pásy karet se manipuluje shodným způsobem. Nabídky, panely nástrojů a pásy karet můžete do pracovního prostředí vkládat nebo z něj odstraňovat prostřednictvím položek v místních nabídkách:



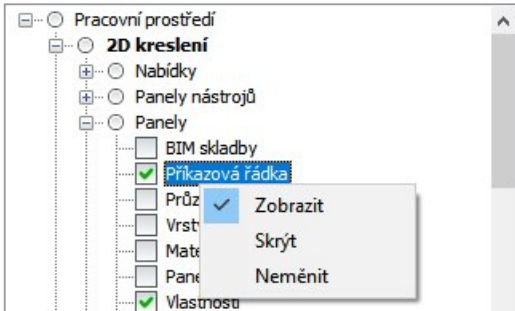
Položkou *Zobrazit nabídku* (nebo *Zobrazit panelů nástrojů*) můžete v dialogovém okně *Přizpůsobení* přejít na kartu *Nabídky* nebo *Panelů nástrojů* a na nich upravit obsah nabídky nebo panelu nástrojů, viz kapitola *Úprava nabídek* nebo *Úprava panelů nástrojů*.

Nastavení panelů

BricsCAD má pevnou sadu panelů, žádné nové nemůžete zakládat, stávající panely nemůžete mazat ani měnit jejich obsah:



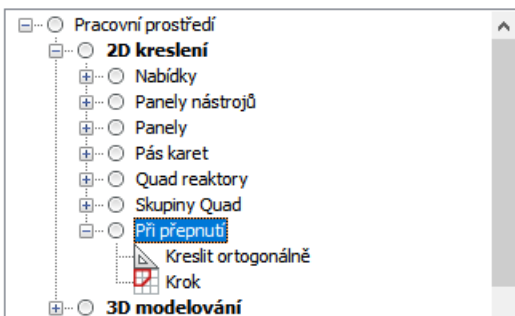
Z místní nabídky můžete nastavit, zda panel v pracovním prostředí bude zobrazen:



Význam položky *Neměnit* není dokumentován.

Přepínání pracovních prostředí

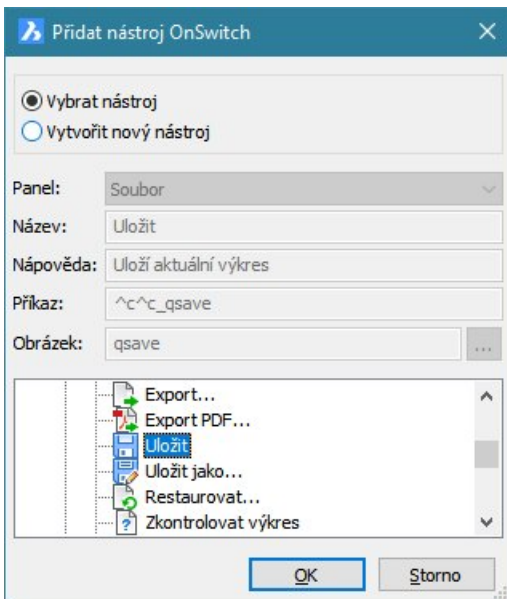
Ve větvi nastavení *Při přepnutí* můžete nastavit, jaké akce mají proběhnout při zavedení pracovního prostředí:



Další nástroje můžete do větve přidávat z místních nabídek položkami *Přidat nástroj* a *Vložit nástroj*:



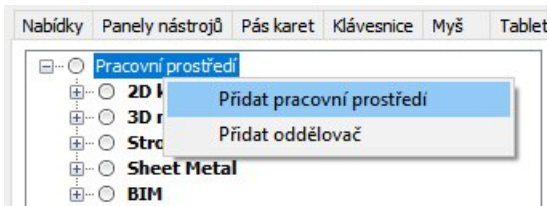
Nástroj pak vyberete z následujícího dialogového okna:



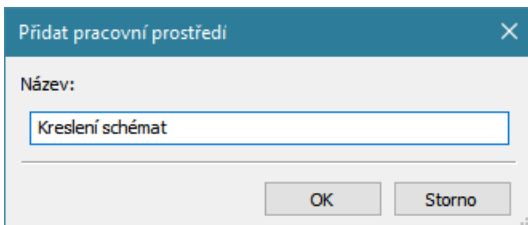
Nové nástroje můžete do větve *Při přepnutí* vkládat také přetažením z pravé části dialogového okna.

Založení nového pracovního prostředí

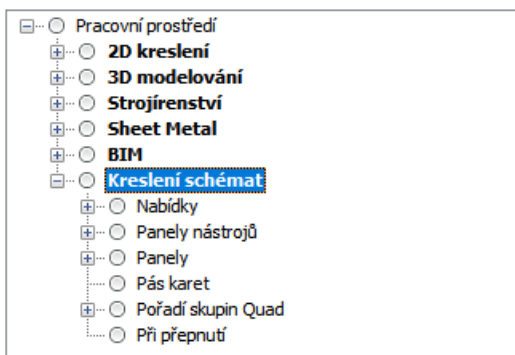
Nové prostředí založíte volbou položky *Přidat pracovní prostředí* z místní nabídky nad první řádkou stromu:



Otevře se dialogové okno pro zadání názvu pracovního prostředí:

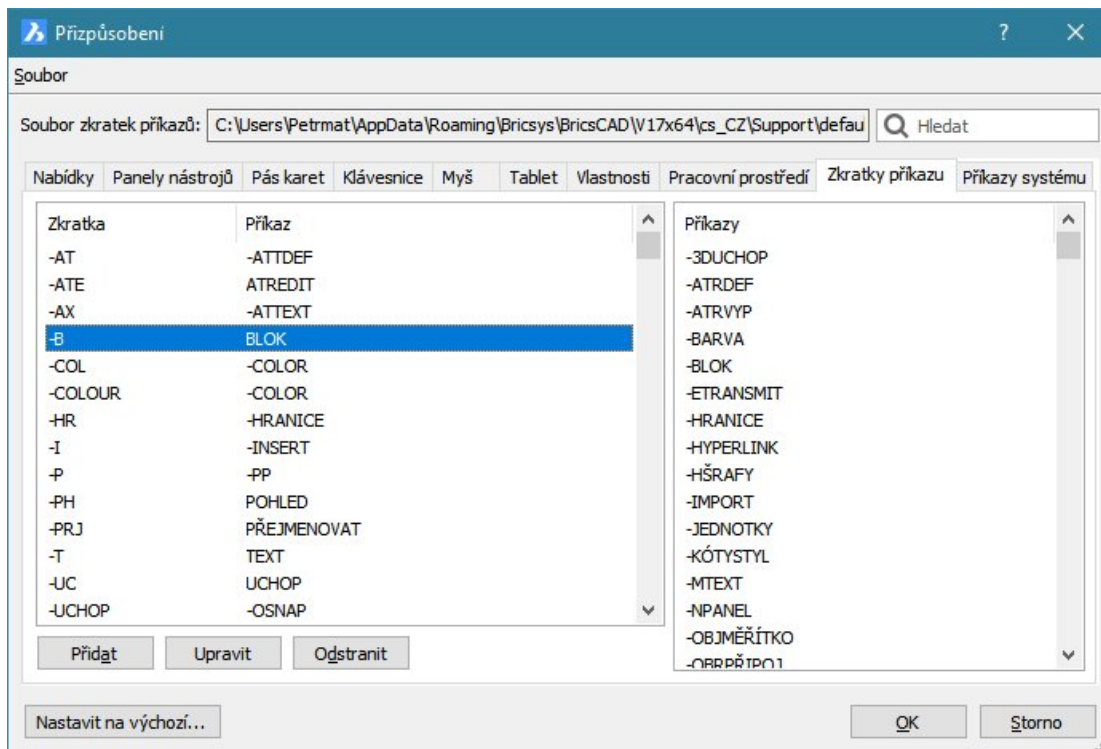


Větve stromu nového pracovního prostředí (na obrázku *Kreslení schémat*) vytvoří program automaticky:

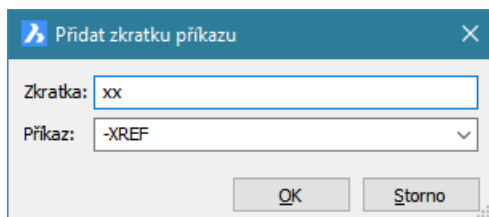


Příkazové zkratky

Příkazové zkratky se definují v dialogovém okně *Přizpůsobení* na kartě *Zkratky*:

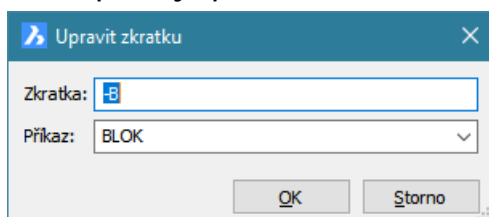


Novou zkratku můžete přidávat klepnutím na tlačítko *Přidat* nebo volbou položky *Přidat zkratku příkazu* z místní nabídky nad seznamem zkratk (v pravé části okna) nebo nad seznamem příkazů (v levé části okna). Otevře se dialogové okno *Přidat zkratku příkazu*:



Do pole *Zkratka* запиšte znaky, které budou sloužit ke spuštění příkazu. Z výsuvného seznamu *Příkaz* vyberte příkaz, pro který má být zkratka používána.

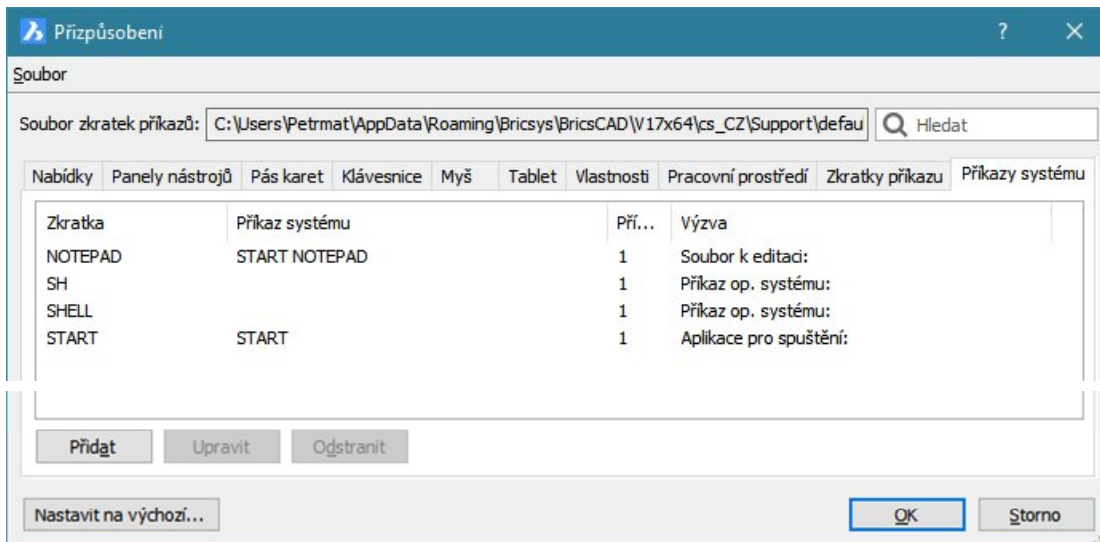
Když v levém seznamu některou zkratku vyberete, můžete ji upravit klepnutím na tlačítko *Upravit* nebo volbou položky *Upravit zkratku* z místní nabídky:



Vybranou zkratku můžete také vymazat klepnutím na tlačítko *Odstranit* nebo volbou položky *Vymazat* z místní nabídky.

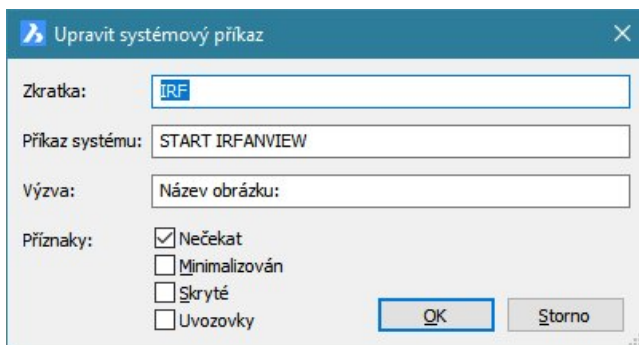
Systemové zkratky

Systemové zkratky slouží k rychlému spuštění nástrojů operačního systému. Definice systémových zkratk se provádí v dialogovém okně *Přizpůsobení* na kartě *Příkazy systému*:



Pro práci se zkratkami můžete používat jednak tlačítka pod seznamem, jednak místní nabídku nad seznamem.

Pro vytváření nové a editaci vybrané zkratky se otevírá dialogové okno:



Do pole *Zkratka* zadejte text, který bude spouštět systémový nástroj.

Do pole *Příkaz systému* zadejte systémový příkaz, který bude proveden zápisem zkratky do příkazové řádky.

Pokud systémový nástroj vyžaduje zadání dalších parametrů, do pole *Výzva* запиšte text, který se má před spuštěním nástroje objevit na příkazové řádce.

Je-li zaškrtnut příznak *Nečekat*, po spuštění systémového příkazu se aktivita programu se ihned vrátí do příkazové řádky, tj. program nečeká na ukončení spuštěné činnosti. Zaškrtnete-li *Minimalizován*, spuštěná aplikace poběží v minimalizovaném okně. Zaškrtnutím příznaku *Skryté* umožníte skrytý běh spuštěné aplikace bez jakýchkoli známek na obrazovce. Příznak *Uvozovky* umožňuje příkaz systému spustit v uvozovkách, např. "C:\Cad programy\program".