

Minimální systémové požadavky a doporučení - verze BricsCAD V26

<p>Podporované operační systémy</p>	<ul style="list-style-type: none"> Windows 10 (x86-64), Windows 11 (x86-64). <i>Společnost Microsoft ukončila podporu operačního systému Windows 10 dne 14. října 2025.</i> Ubuntu 22.04 LTS a vyšší verze Ubuntu, které jsou stále podporovány společností Canonical (pokud chcete stabilní prostředí, LTS je obvykle dobrá volba). openSUSE buildy, novější než duben 2022, s verzí glibc >= 2.35. Fedora buildy, novější než duben 2022, s verzí glibc >= 2.35. macOS 12 (Monterey) nebo vyšší (viz článek Kompatibilita Apple s BricsCAD®). <p>Poznámka: Verze BricsCAD® pro Windows a Linux jsou vytvořeny a podporovány pro architekturu x86-64 (AMD64).</p>	
<p>Minimum CPU:</p> <ul style="list-style-type: none"> Intel® Core™ i5 AMD Ryzen™ 5 	<p>Doporučený procesor (CPU):</p> <ul style="list-style-type: none"> Intel® Core™ i7 Intel® Core™ i9 AMD Ryzen™ 7 AMD Ryzen™ 9 	<p>CPU s nejvyšším hodnocením výkonu v jednom vlákne bude vždy vynikat s BricsCAD®.</p> <p>Další jádra CPU přinesou vyšší výkon, protože stále více funkcí v BricsCAD® využívá vícevláknové výpočty.</p> <p>Poznámka:</p> <p>Procesory Intel® Xeon® a AMD Ryzen™ Threadripper™: Tyto špičkové procesory pro pracovní stanice podporují velkou paměťovou cache na čipu, více PCIe® I/O linek a vícekanálové vysokorychlostní paměťové architektury.</p> <p>Od verze V21.2.06 funguje BricsCAD® (Mac) na Rosetta 2 (emulace Intel na čipech Apple silicon). V budoucí verzi je plánována nativní verze pro Apple silicon.</p>
<p>Minimální systémová paměť:</p> <ul style="list-style-type: none"> 8 GB 	<p>Doporučená systémová paměť:</p> <ul style="list-style-type: none"> 16 GB 	<p>Pro maximální výkon určete konfiguraci paměti vašeho počítače a ujistěte se, že každý paměťový kanál na základní desce je osazen alespoň jedním paměťovým modulem.</p>
<p>Minimální místo na disku:</p> <ul style="list-style-type: none"> 3 GB pro BricsCAD Ultimate, nainstalované 	<p>Doporučené místo na disku:</p> <ul style="list-style-type: none"> (Podle potřeby) 	<p>Důrazně doporučujeme používat SSD (Sata 3 / PCI-E NVME) jako systémové disky, a to jak pro BricsCAD®, tak pro Windows. Výkresy a podpůrné soubory mohou být v případě potřeby uloženy na pomalejších mechanických pevných discích.</p> <p>Poznámka: Pevné disky mohou být až 10krát rychlejší při čtení a 20krát rychlejší při zápisu dat než pevné disky střední třídy.</p>
<p>Minimální zobrazovací systém:</p> <ul style="list-style-type: none"> Full HD (1920 x 1080) True Color displej a grafická karta s 4 GB VRAM. Displeje Apple Mac 	<p>Doporučený systém zobrazení:</p> <ul style="list-style-type: none"> Více displejů UHD (3840 x 2160) nebo 4k True Color s grafickou kartou PCIe® s GPU a 8 GB VRAM. Displeje Apple Mac Retina (4K a 5K) 	<p>V systémech Microsoft Windows je podporována většina grafických karet a GPU od společností NVIDIA, AMD a Intel®. Doporučujeme herní grafické karty střední třídy.</p> <p>Poznámka: Pokud pracujete s mračny bodů a velkými modely v modelovém prostoru, doporučujeme změnit grafická nastavení Windows následovně:</p> <ul style="list-style-type: none"> Přejděte do grafických nastavení. Přidejte BricsCAD jako aplikaci pro nastavení předvoleb. Nastavte možnost na Vysoký výkon. <p>V systémech Linux je podporována většina grafických karet a GPU od NVIDIA a AMD.</p> <p>V systémech Mac je podporován nativní zobrazovací hardware Apple.</p> <p>Režimy zobrazení bez drátového modelu v BricsCAD® jsou generovány technologií RedSDK od Redway3D®. K vykreslení těchto režimů se používá GPU.</p> <p>Poznámka: Doporučujeme nainstalovat nejnovější ovladače dostupné pro váš zobrazovací hardware, jak doporučuje výrobce.</p> <p>Poznámka pro uživatele Linuxu: Hardwarová akcelerace 3D grafiky v systémech Linux NENÍ podporována na:</p> <ul style="list-style-type: none"> Grafických čipových sadách/kartách Intel®. Noteboocích s duálními grafickými adaptéry.

Apple kompatibilita pro BricsCAD

Apple zavádí velké změny s každou hlavní verzí macOS. Výsledkem je řada aplikací, které lze rozbít, včetně BricsCADu.

Poznámka: Účelem tohoto článku je zdokumentovat kompatibilitu nových verzí macOS. Neuvádí všechny staré verze macOS.

Support for Tahoe (macOS 26)

- BricsCAD V26: is supported with Tahoe

Support for Sequoia (macOS 15)

- BricsCAD V26: is supported with Sequoia
- BricsCAD V25: is supported with Sequoia
- BricsCAD V24: is supported with Sequoia

Support for Sonoma (macOS 14)

- BricsCAD V26: is supported with Sonoma
- BricsCAD V25: is supported with Sonoma
- BricsCAD V24: is supported with Sonoma

Support for Ventura (macOS 13)

- BricsCAD V26: is supported with Ventura
- BricsCAD V25: is supported with Ventura
- BricsCAD V24: is supported with Ventura
- BricsCAD V23: is supported with Ventura

Support for Monterey (macOS 12)

- BricsCAD V26: is supported with Monterey
- BricsCAD V25: is supported with Monterey
- BricsCAD V24: is supported with Monterey
- BricsCAD V23: is supported with Monterey
- BricsCAD V22: is supported with Monterey
- BricsCAD V21: is supported with Monterey
- BricsCAD V20 and older versions: are NOT supported with Monterey

Support for Big Sur (macOS 11)

- BricsCAD V25: is supported with Big Sur
- BricsCAD V24: is supported with Big Sur
- BricsCAD V23: is supported with Big Sur
- BricsCAD V22: is supported with Big Sur
- BricsCAD V21: is supported with Big Sur
- BricsCAD V20: only V20.2.11 is supported with Big Sur
- BricsCAD V19 and older versions: are NOT supported with Big Sur

Podpora hardwaru MAC se systémem Apple Silicon

Od verze 21.2.06 funguje BricsCAD (Mac) na Rosetta 2 (emulace Intel na křemíku Apple). Do budoucna se plánuje nativní sestavení.